

Grafika rastrowa w programie GIMP

Informatyka

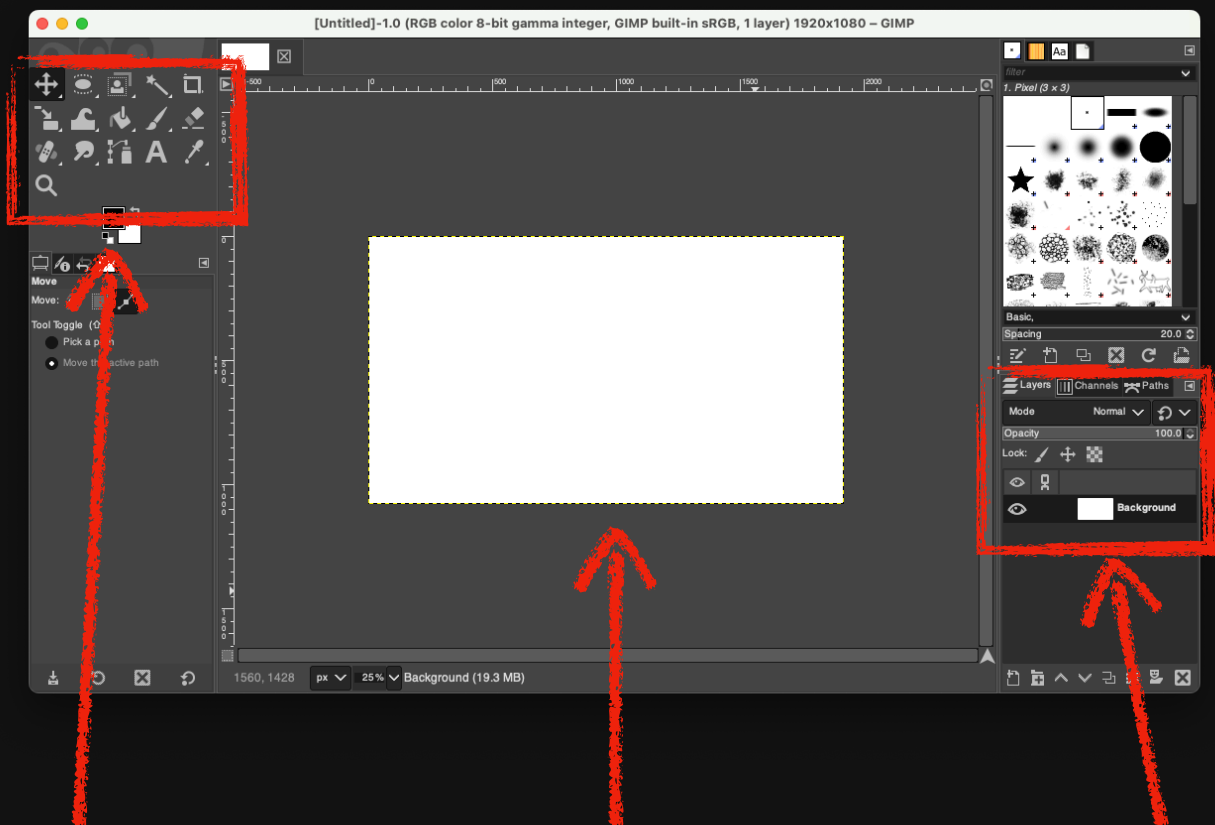
Cele zajęć

1. Poznanie podstawowych funkcji programu GIMP.
2. Nauka obsługi narzędzi edycyjnych.

Wprowadzenie

GIMP (GNU Image Manipulation Program) to darmowy program do edycji grafiki rastrowej. Można w nim tworzyć projekty graficzne, edytować zdjęcia i pracować na warstwach. Program jest darmową alternatywą do płatnych programów graficznych jak Adobe Photoshop.

Interfejs programu



Pasek narzędzi

Obszar roboczy

Panel warstw

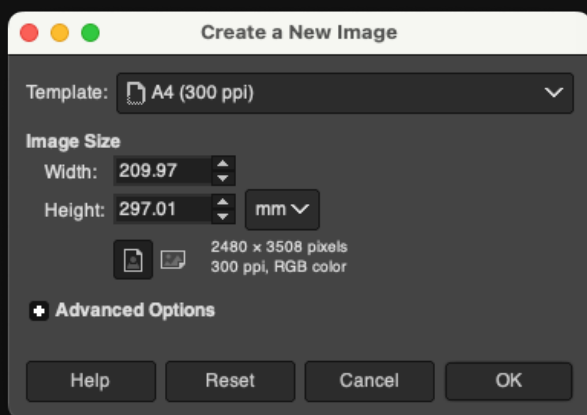
Pasek narzędzi (w lewym górnym rogu strony) – zawiera narzędzia do rysowania, zaznaczania, malowania itp.

Obszar roboczy – miejsce, gdzie będziesz edytować swoje grafiki.

Panel warstw (zwykle w prawym dolnym rogu strony) – służy do zarządzania elementami graficznymi w projekcie.

Zadanie 1: Utworzenie nowego projektu

1. Aby utworzyć nowy projekt, wybierz menu Plik -> Nowy... (lub File -> New... w wersji angielskiej)
2. Ustaw rozdzielczość tworzonego obrazu (np. 1920x1080 pikseli). Możesz również wybrać rozmiar z szablonów (np. kartka A4).



3. Kliknij "OK", aby utworzyć nowy projekt.

Podstawowe narzędzia

1. Narzędzie Zaznaczenie Prostokątne/Owalne



- Wybierz narzędzie z paska narzędzi.
- Kliknij i przeciągnij na obszarze roboczym, aby zaznaczyć obszar.
- Wypełnij zaznaczenie kolorem lub dodaj do niego gradient.

2. Pędzel



- Wybierz narzędzie Pędzel.
- Wybierz rozmiar i kształt pędzla w opcjach narzędzia.
- Rysuj na obszarze roboczym.

3. Tekst



- Wybierz narzędzie Tekst.
- Kliknij na obszar roboczy i wpisz tekst.
- Ustaw czcionkę, rozmiar i kolor w opcjach narzędzia.

4. Wiaderko z farbą



- Wybierz narzędzie Wiaderko z farbą z paska narzędzi.
- Wybierz kolor w Panelu kolorów (np. biały lub dowolny kolor)
- Kliknij na obszar roboczy, aby wypełnić tło.

Zadanie 2: Działanie narzędzi

1. Utwórz nowy obraz o formacie A4
2. Wypełnij obszar roboczy jednolitym kolorem tła
3. Użyj narzędzia tekstowego, aby dodać dowolny tekst
4. Dodaj do obrazu grafikę i ustaw ją w odpowiednim miejscu używając narzędzia **Przesunięcie**
5. Zapisz projekt w formacie PNG
 - Kliknij Plik -> Zapisz jako...
 - Wybierz miejsce, nazwę pliku oraz format .png

